

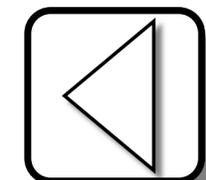
ガイダンス+ストラテジ

ガイダンス

産業財産権

マーケティング

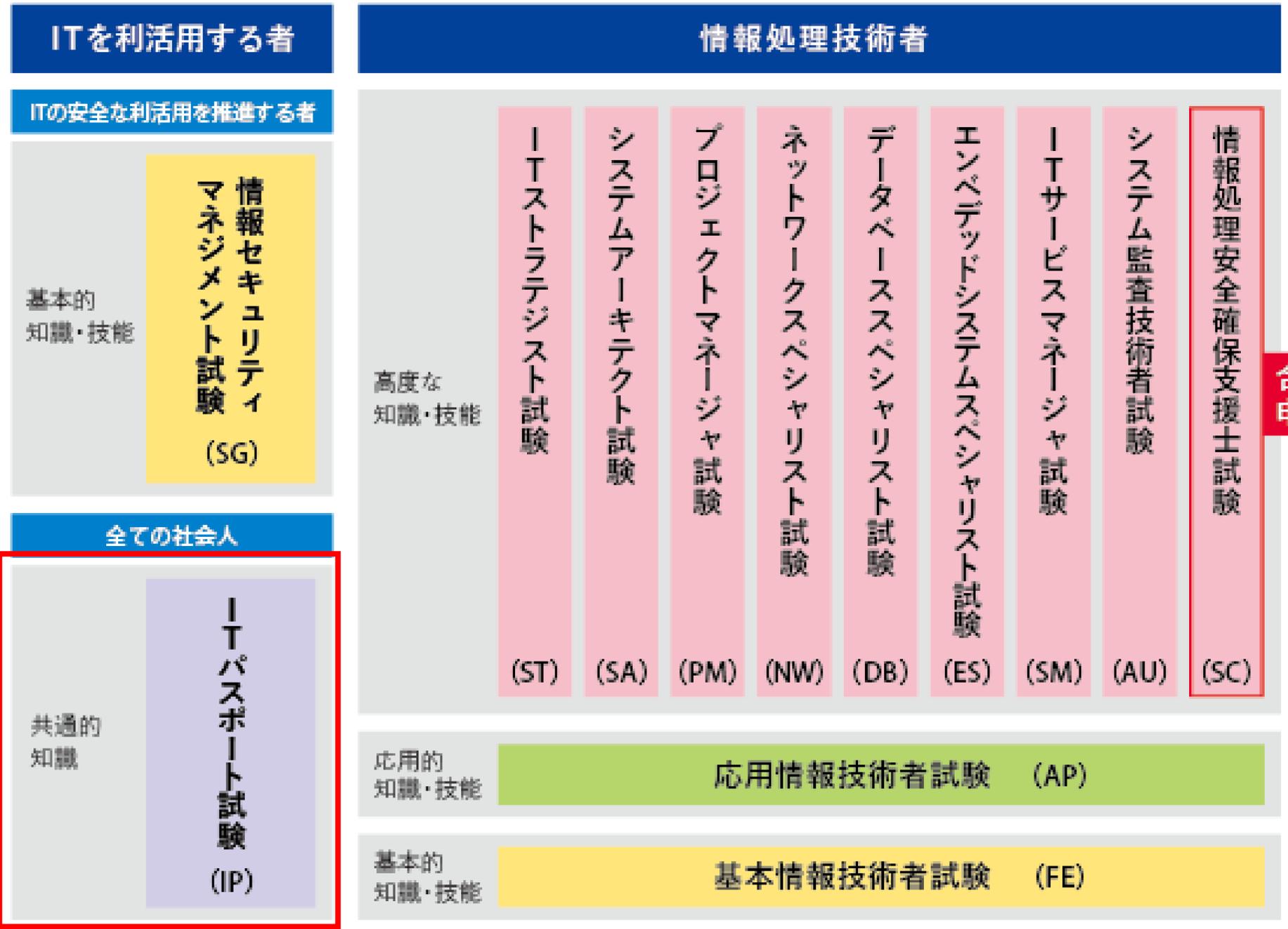
おわり



情報系唯一の
国家資格

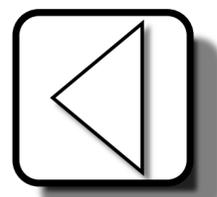
経産省・IPAが
所轄

国家試験

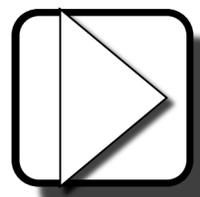


国家資格

サイバーセキュリティ
を推進する人材



IPA試験区分: https://www.jitec.ipa.go.jp/1_11seido/seido_gaiyo.html

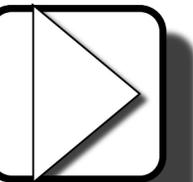
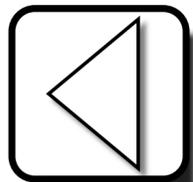


①ITを活用する1歩目に

新入社員に取らせたい資格1位

ITパスポート

※2019年日経トレンディ



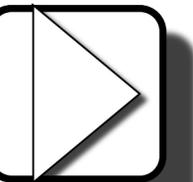
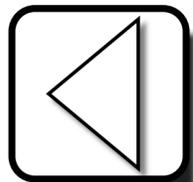
①ITを活用する1歩目に

新入社員(学びなおし)に取らせたい資格1位

ITパスポート

※2019年日経トレンディ

「SSIDが違う?」「メール詐欺にあった」
判断基準となる知識(技術や法律)が学べる



② iパス6.0で高校・情報1に対応した

ITパスポート試験における出題範囲・シラバスの一部改訂について（高等学校情報科「情報Ⅰ」への対応など）

2021年10月8日掲載
2021年10月20日更新

AI、ビッグデータ、IoTをはじめとする新技術によって創出された新たな製品やサービスが企業活動や国民生活に浸透するなか、それらを効果的に活用するため、デジタルリテラシーに関する幅広い知識を身に付けることが求められています。

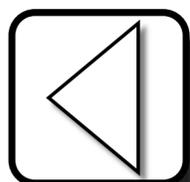
学校教育では、新学習指導要領^(*1)において、社会生活において必要不可欠となりつつある情報活用能力を、言語能力、問題発見・解決能力等と同様、学習の基盤となる資質・能力として教科横断的に育成する旨が明記され、小・中・高等学校を通じてプログラミング教育が段階的に実施されています。特に、高等学校においては、令和4年度から、全ての生徒が必ず履修する科目（共通必修科目）として「情報Ⅰ」を新設して、生徒の卒業後の進路を問わず、情報の科学的な理解に裏打ちされたプログラミング的思考力や情報モラル等、情報活用能力を育む教育を一層充実していくこととなっています。

また、政府の「AI戦略2021」（令和3年6月11日統合イノベーション戦略推進会議決定）^(*2)においても、高等学校の共通必修科目「情報Ⅰ」の新設を踏まえ、ITパスポート試験の出題の見直しを実施し、高等学校等における活用を促すことが示されています。

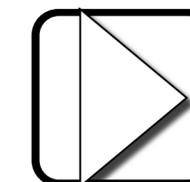
このような状況を踏まえ、高等学校学習指導要領「情報Ⅰ」に基づいて、iパスの出題範囲、シラバス等の見直しを実施し、プログラミング的思考力等の出題を追加することとしました。具体的な見直しの内容は以下のとおりです。

- (1) 「期待する技術水準」
高等学校の共通必修科目「情報Ⅰ」に基づいた内容（プログラミング的思考力、情報デザイン、データ利活用等）を追加しました。
- (2) 「出題範囲」及び「シラバス」
高等学校の共通必修科目「情報Ⅰ」に基づいた内容（プログラミング的思考力、情報デザイン、データ利活用等）に関連する項目・用語例を追加しました。なお、情報モラル（情報倫理）については、前回の改訂（「ITパスポート試験 シラバス」Ver.5.0）で先行して追加しています。
- (3) 出題内容
プログラミング的思考力を問う擬似言語を用いた出題を追加します。また、情報デザイン、データ利活用のための技術、考え方を問う出題を強化します。なお、試験時間、出題数、採点方式及び合格基準に変更はありません。
擬似言語を用いた出題については、擬似言語の記述形式及びサンプル問題も公開しました。

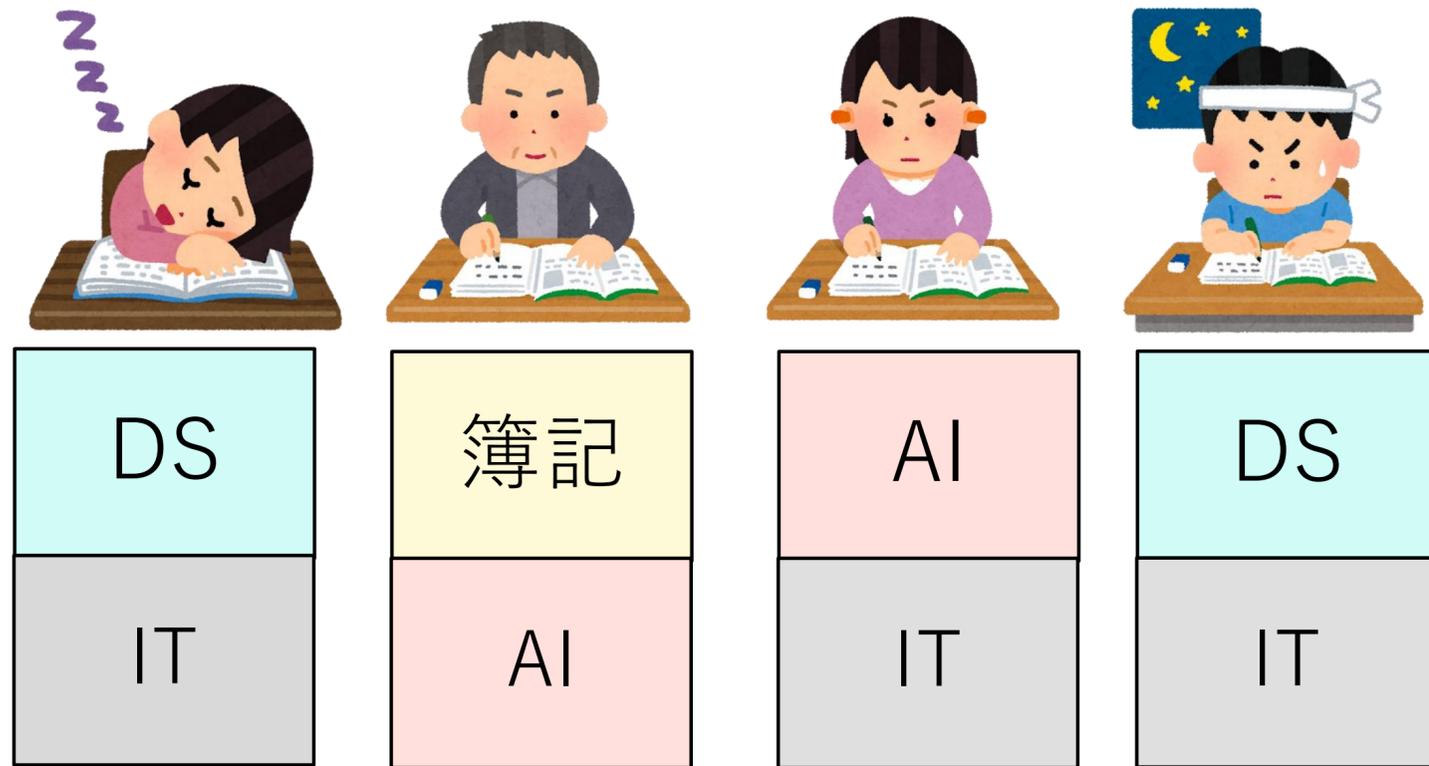
なお、出題範囲・シラバスについては今後も技術動向や環境変化等を踏まえ、内容の追加・変更・削除等、適宜改訂を行ってまいります。



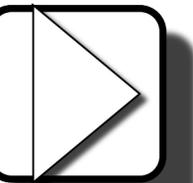
ITパスポート試験範囲変更 2021年10月20日：
https://www.jitec.ipa.go.jp/1_00topic/topic_20211008.html



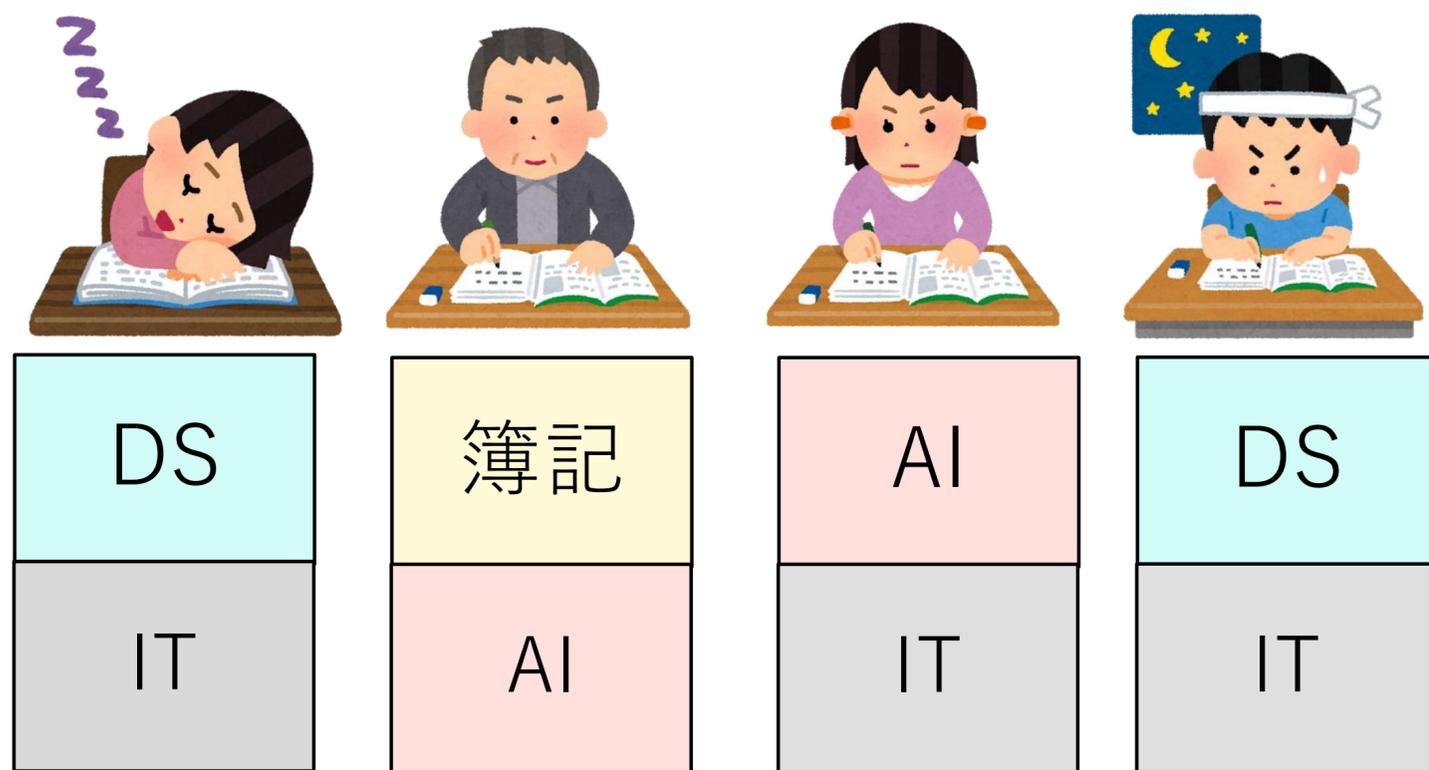
②同じITスキルでも時代と系統が違う



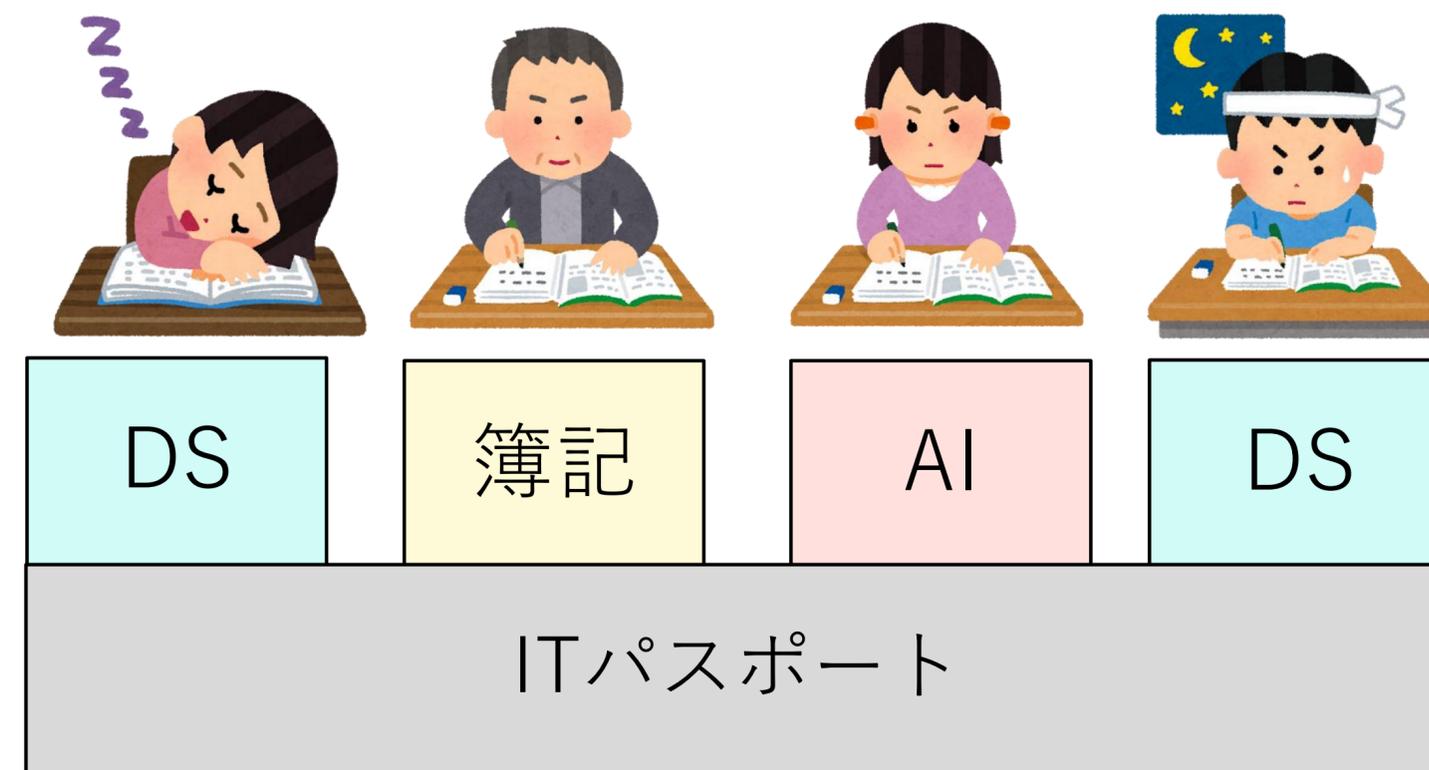
多彩なスキルや能力は魅力的
でも、共通項が少なく
コミュニケーションの齟齬が...



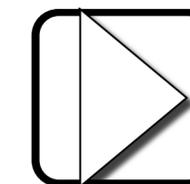
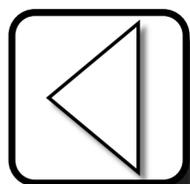
②義務教育でITパスポートが整備されたら



多彩なスキルや能力は魅力的
でも、共通項が少なく
コミュニケーションの齟齬が…



【ITパスポート】という共通項
これが義務教育で実現したら！
全国民が共通の言語・知識を持つ



③そんな共通項を持つ仲間を作るため

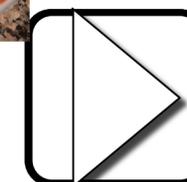
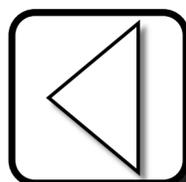
2022年3月
AIセミナー

2022年5月
ITパスポート
チャレンジ

2022年8月
DSコンペ?
ODのPBL?



群馬大学
ICTデータサイエンス
コンソーシアム



④ITパスポートって・・・

試験時間 **120分** 問題数 **1000問**

受験料は1回7500円のCBT ~~※16問は長文問題~~

Wi-fi, VPN, C言語
ディープラーニング

SWOT分析, Saas
マイナンバー法, 4M4C

ウォーターフォール
内部統制, WBS, SLA

テクノロジー
4択45問

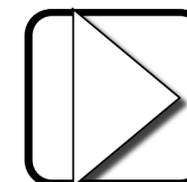
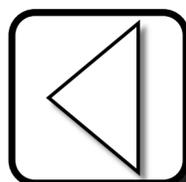
ストラテジ
4択35問

マネジメント
4択20問

全て4択

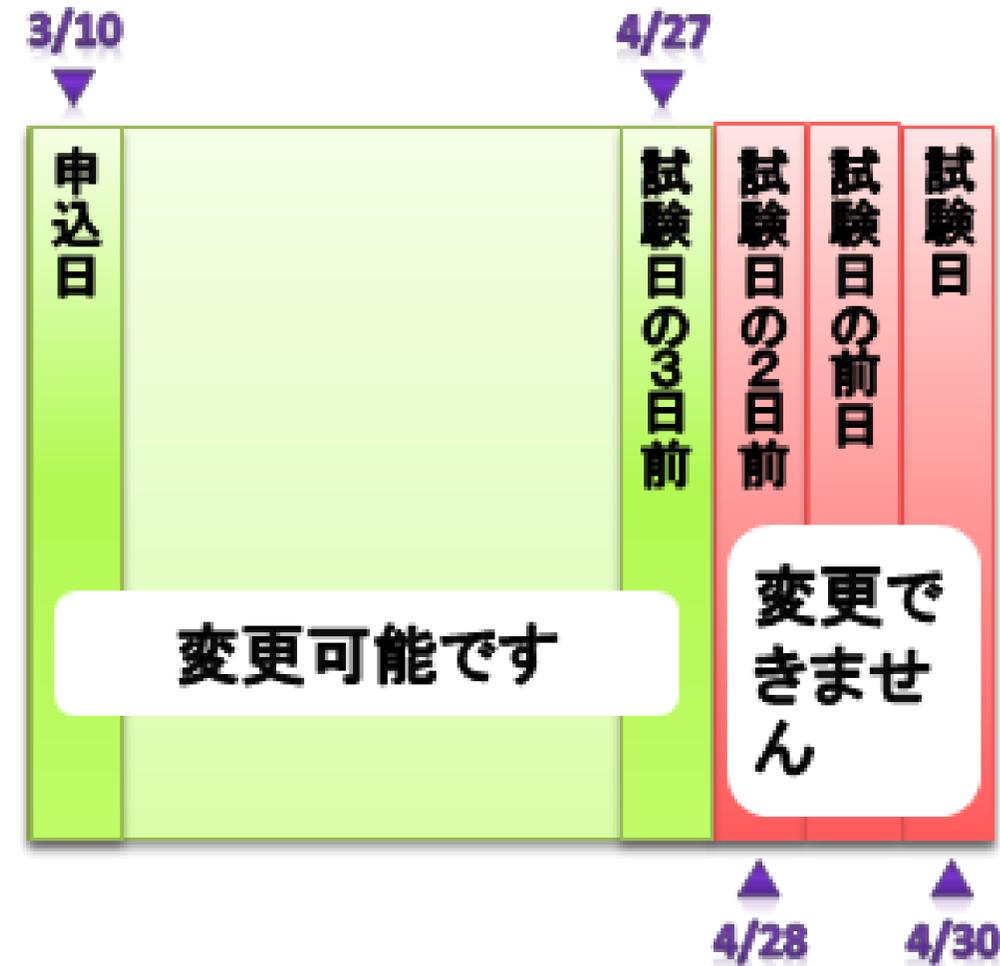
ほぼ反復練習の暗記型

※上位試験を目指すなら、理解も必要



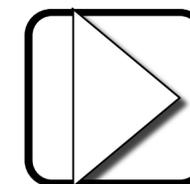
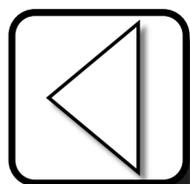
④ITパスポートって・・・

会場名	車いす 対応	住所	試験日	試験開始 時間	座席数	空席数		
株式会社タカラコーポレーション 太田 駅北試験会場		群馬県太田市本町20-19 タカラビル2F	2022年 5月21日(土)	09:30	19	4		
				12:45	19	0		
				16:00	19	1		
			2022年 6月 4日(土)	09:30	19	0		
				12:45	19	0		
				16:00	19	0		
			2022年 6月18日(土)	09:30	19	0		
				12:45	19	0		
				16:00	19	0		
			2022年 6月19日(日)	09:30	19	0		
				12:45	19	0		
				16:00	19	0		
会場名	車いす 対応	住所	試験日	試験開始 時間	座席数	空席数		
株式会社タカラコーポレーション 太田 駅北試験会場		群馬県太田市本町20-19 タカラビル2F	2022年 7月30日(土)	16:00	19	0		
			学校法人高崎健康福祉大学 高崎健康福 祉大学試験会場	群馬県高崎市中大類町37-1 高崎健康福祉大学1号館	2022年 5月21日(土)	09:30	55	5
					2022年 5月28日(土)	09:30	55	0
					2022年 6月 4日(土)	09:30	55	0
					2022年 6月18日(土)	09:30	55	0
					2022年 7月 2日(土)	09:30	55	0
					2022年 7月16日(土)	09:30	55	0
2022年 8月 6日(土)	09:30	55	0					



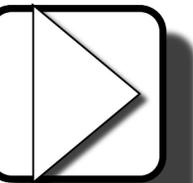
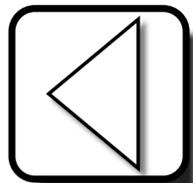
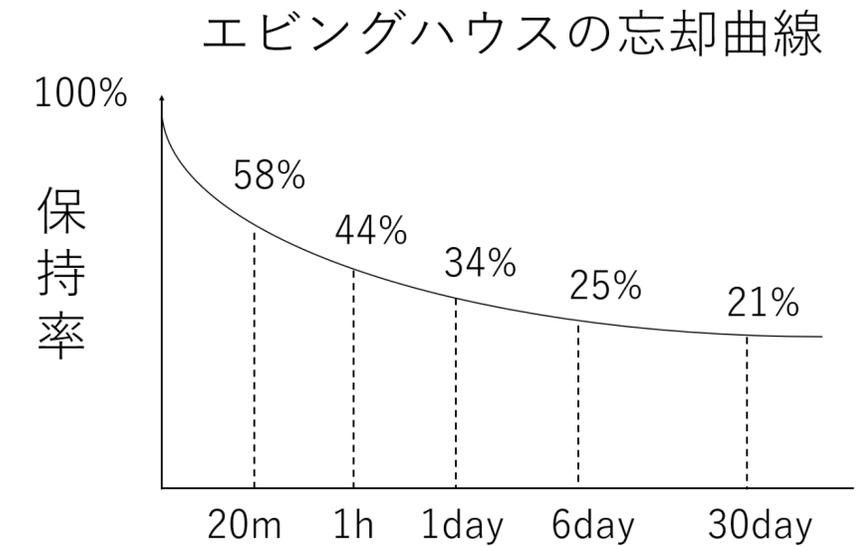
群馬の会場は2か所
学生も受けるので、
マナーは守りましょう

申し込んでも3日前までなら
変更可能



⑤合格の秘訣

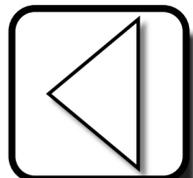
- ①勉強するのは**テクノロジー**
範囲も広いが、出題比率も高い
- ②苦手分野(捨て)はあってもいいが、同じ分野に集中しないこと
- ③試験前日～3日は時間を確保
短期記憶は重要です

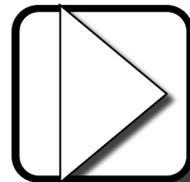
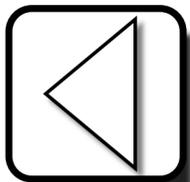


⑤合格の秘訣

新設Wordもフォローする

- 仮説検定、優位水準、第一種の誤り、第二種の誤り
- ブレーンライティング
- マイナンバーカード
- グラフ理論（ノード、エッジ）
- C, Java, Python, JS, R
- ChromeOS
- Wav, DPI(マルチメディアの強化)
- グラフ思考DB、ドキュメント思考DB





①著作権

自動的に発生する権利

自分で作ったものを保護するためにある。

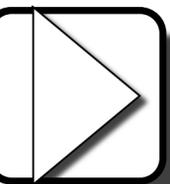


人間の知的な制作を保護する

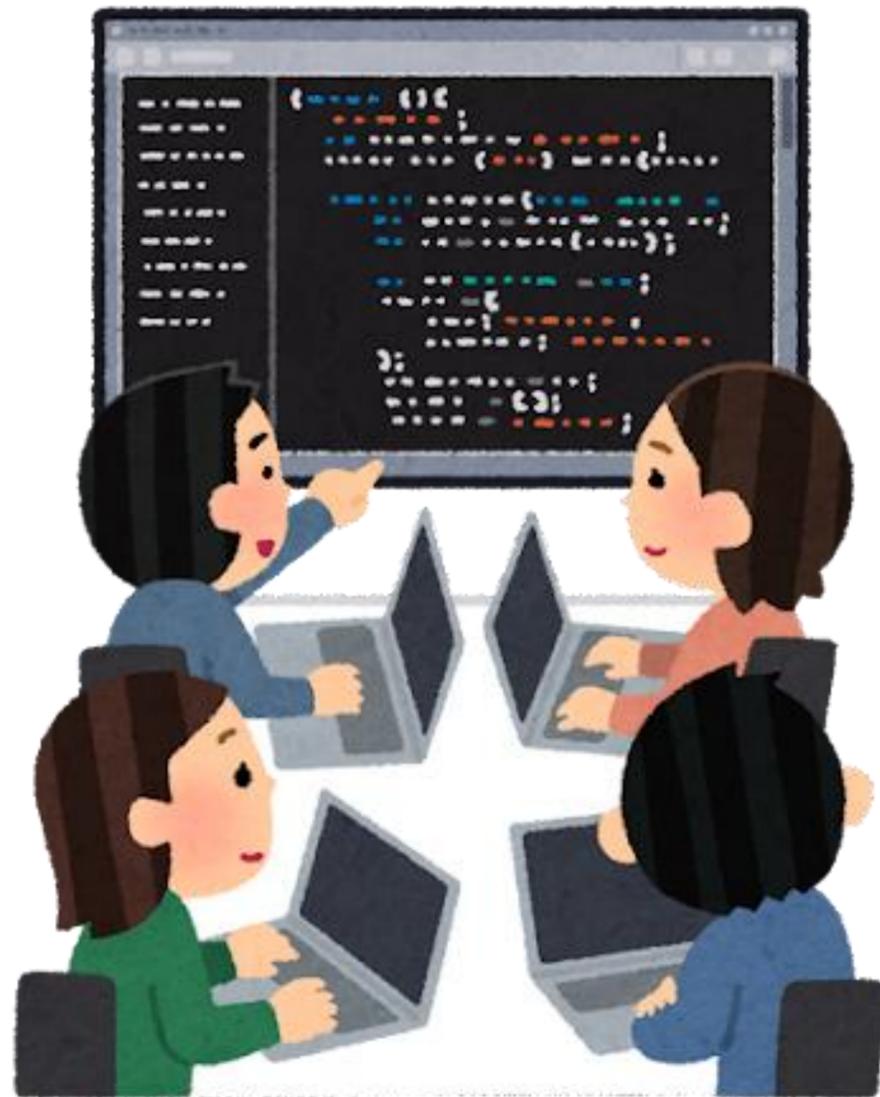
- 誰かが歌っていたオリジナルソング
- オンライン上のデジタル画像
- ネットニュースなどの文章
- 本や漫画の印刷・無断転用

※引用はケースによる

→勝手に使うと**著作権を侵害するかも!**



①著作権、最近の傾向



生徒や同僚が作ったプログラムは
著作権はどうなるの？

→発生する

が、社員の著作物は企業に帰属すること
が多い（契約による）

- プログラム言語（のルール）
- 特定のアルゴリズム、コードルール
- インタフェースやプロトコル

→**著作権対象外**

※死後50年も少し覚えて



①著作権に関連した公開問題

著作者の了解を得ないで次の行為を行った場合、著作権法に照らして**適法**な行為はどれか？

- ア 購入したCDの楽曲を自分のPCにコピーし、PCで毎日聴いている。
- イ 購入したCDの楽曲を自分のホームページからDLできるようにしている。
- ウ 自社製品に関する記事が掲載された雑誌のコピーを顧客に配布している。
- エ 録画したテレビドラマを動画共有サイトにアップロードしている。



①著作権に関連した公開問題

著作者の了解を得ないで次の行為を行った場合、著作権法に照らして適法な行為はどれか？

ア 購入したCDの楽曲を自分のPCにコピーし、PCで毎日聴いている。

→自分だけで聞くなりOK！

イ 購入したCDの楽曲を自分のホームページからDLできるようにしている。

→自分以外の人が利用できるとアウト！上映会も×

ウ 自社製品に関する記事が掲載された雑誌のコピーを顧客に配布している。

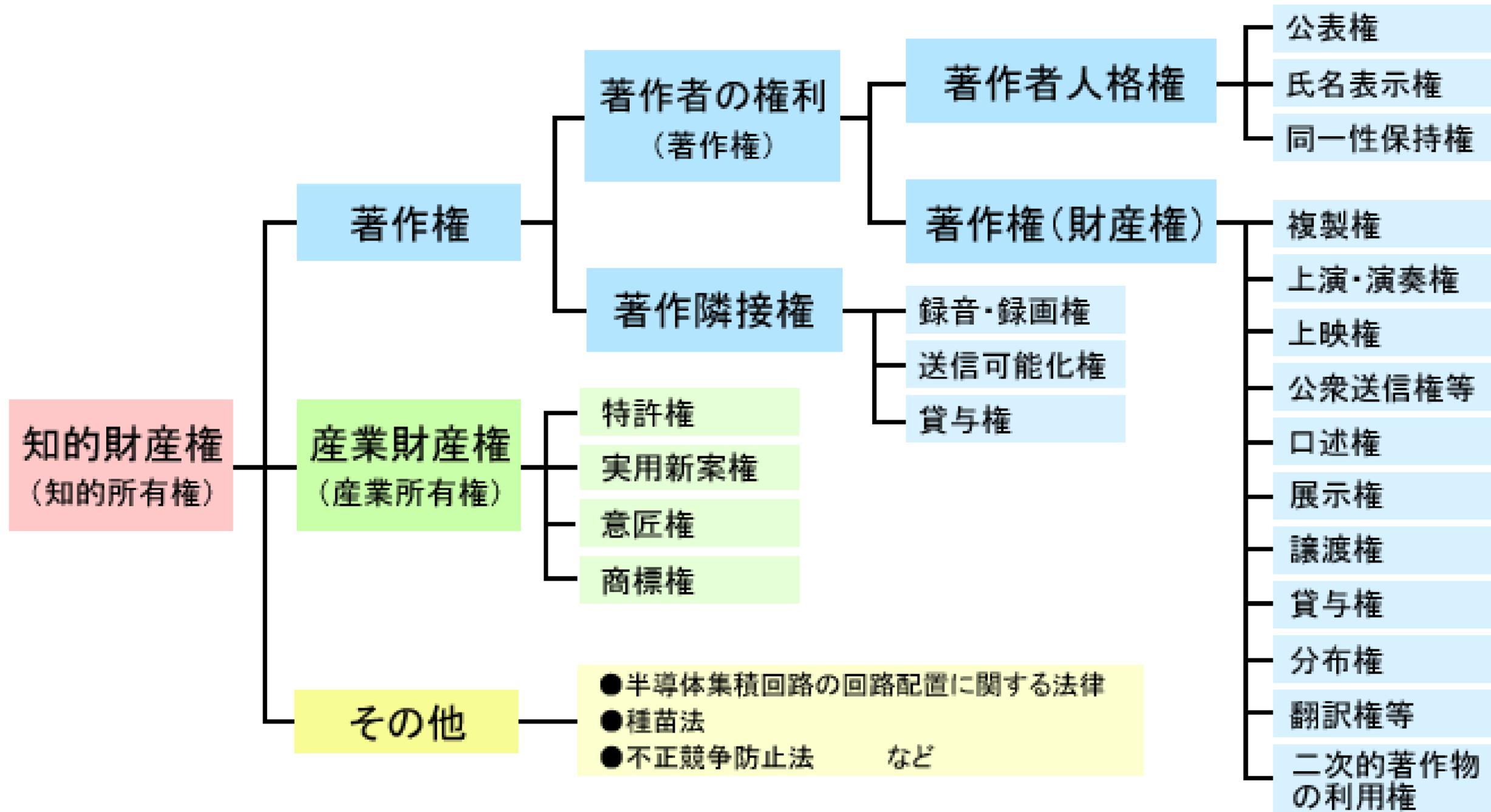
→記事を書くのは新聞記者（ライター）、その著作権を侵害している

エ 録画したテレビドラマを動画共有サイトにアップロードしている。

→DVDのリッピングはアウト（ただ、試験に出にくいかも）



②知的財産権



③産業財産権

申請後に発生する権利

【商標権】

その名前を優先的に使用・独占できる権利

【特許権】

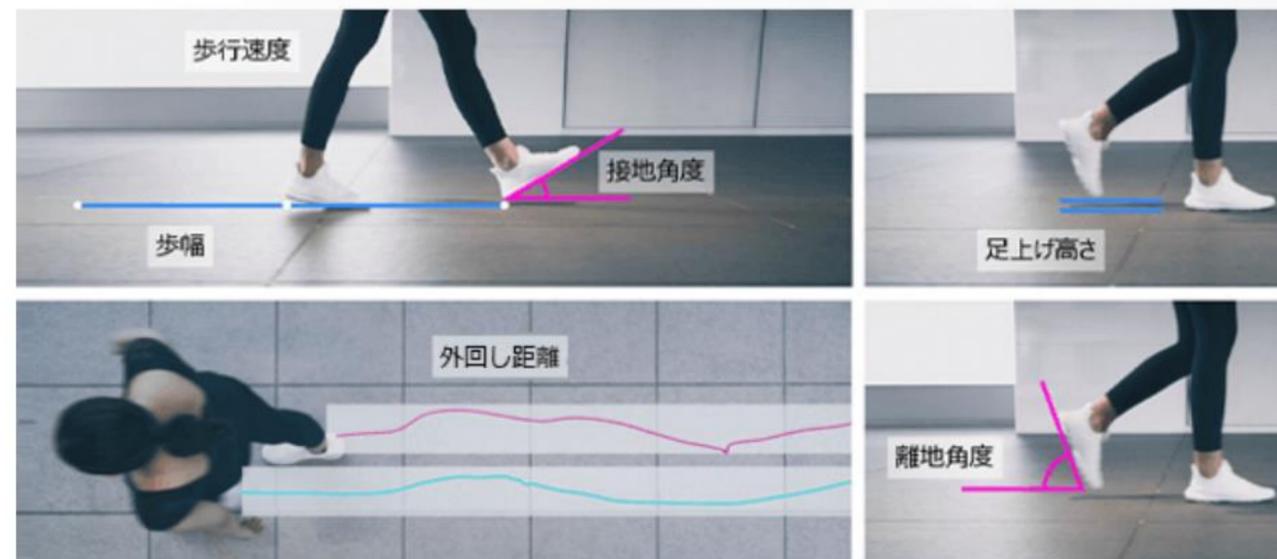
独創的なアイデアを保護する
●喋る靴

【意匠権】

デザインや模様を優先的に使用できる権利

【実用新案権】

形状や構造を保護する仕組み
●足の柔軟性UP



ウェアラブルシューズBMZ



④意匠権

申請後20年間有効。

物やデザインを保護する権利



Webページのデザイン
スマホの形状・デザイン



伝統工芸品の模様

※経産省知財Q&A<https://www.jpo.go.jp/support/ipr/qanda/>

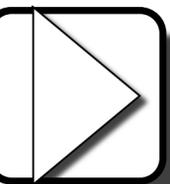


⑤商標権

申請後5、10年置きの**繰返し更新**。(知財唯一)
ロゴやマークを保護できる。

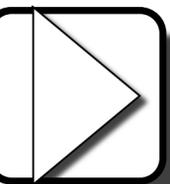
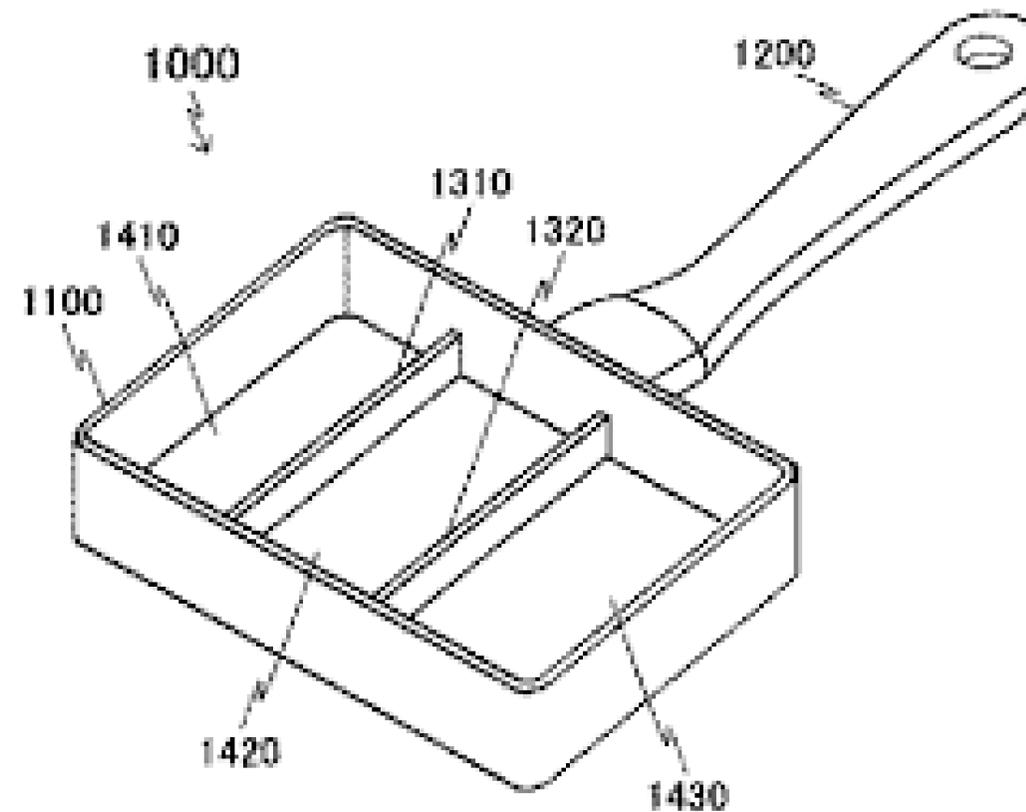


<https://olympics.com/ja/olympic-games/tokyo-2020>



⑥ 実用新案権

物品の構造などに権利を主張する。
短期間で申請が受理される



⑦特許権

産業の発達のため、**ビジネスモデルや発明**を保護する法律。独創的なアイデア
2社で特許を交換し合う**⑧クロスライセンス**がある。



群馬大学グッドアイ・銅繊維マスク

<https://www.gunma-u.ac.jp/information/74092>



問題を解きましょう！

ホーム 教科書からの解決策 ライブラリー 作成する

ITパスポートチャレンジ

学習セット メンバー 進行状況 Q+

並べ替え

最新順

絞り込む

紹介リンク

<https://quizlet.com/joi>

コピー

過去1時間内に

8用語 |  nac-k 先生 | ITパスポートチャレンジ
001知的財産権

|| ...

11用語 |  nac-k 先生 | ITパスポートチャレンジ
002マーケティング

|| ...

今週

12用語 |  nac-k 先生 | ITパスポートチャレンジ
35内部統制・システム監査

|| ...

29用語 |  nac-k 先生 | ITパスポートチャレンジ
34プロジェクトマネジメント

|| ...

18用語 |  nac-k 先生 | ITパスポートチャレンジ
33開発プロセス

|| ...

クラスの詳細

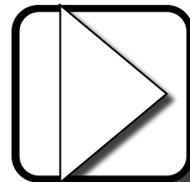
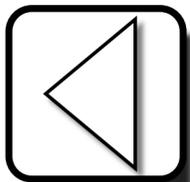
 群馬大学 (Gunma University),
Maebashi-shi

 37セット

 7メンバー

 NETSUGENクラスです [more](#)





①PPM

多種類の製品を扱っている企業が戦略的に**資源を配分**する分析・管理手法
成長が見込めるか、市場の地位があるか？で分析

1、問題児

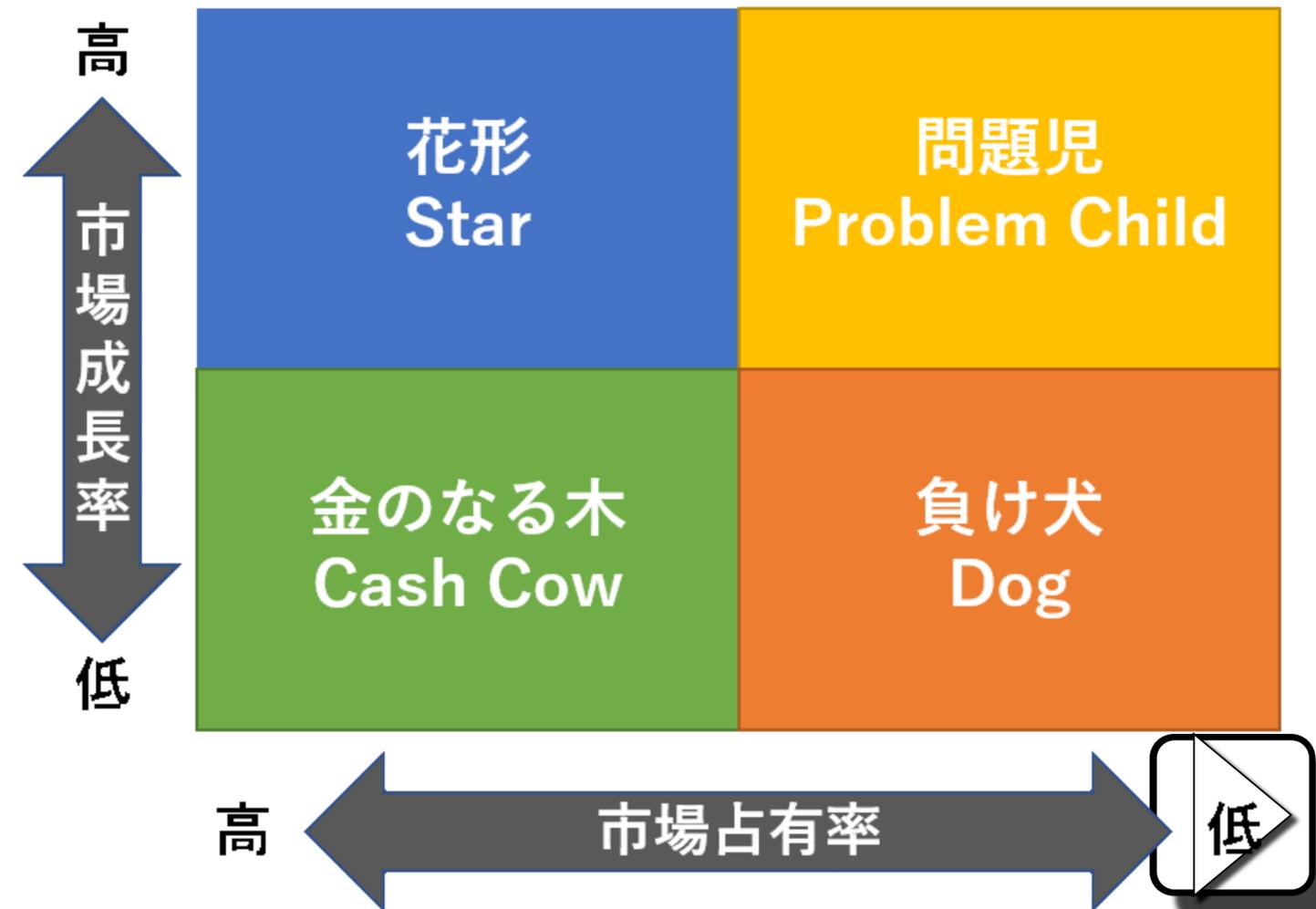
2、花形

3、金のなる木

4、負け犬

の順でサイクルする。

投資の対象は**花形と問題児**



②問題児（市場：小、成長：高）

市場シェアは小さいが、成長が見込める
つまり、投資をして次の段階に進む必要がある。
ただし、失敗して**負け犬**になる可能性有



③花形（市場：高、成長：高）

市場シェアが広がり、旬な商品。まだまだ成長する余裕があり資金もかかる。

ただ、市場シェアを獲得して間もないので維持に資金がかかる。

維持：ヘルプデスク等が必要



④金のなる木（市場：高、成長：小）

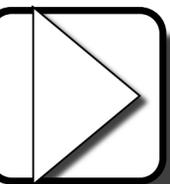
維持費も最低限で済み、少ない投資で安定して
資金を稼げる。

もっとも稼げる商品



⑤負け犬（市場：小、成長：小）

撤退するか、投資をしてコンセプトを変える。



成功した負け犬



画質や昨日でデジカメに勝てないチェキは、あえてアナログ・レトロ感を出した



● (アンゾフ) 成長マトリクス

商品の展開を図にしたものの
PPMは**成長と市場**だったが
これは**製品と市場**となる。(新規・既存)
商品をどのように展開するかを考える



⑥ブルーオーシャン

⑦レッドオーシャン

競争激化の中、製品開発をする

レッドオーシャン戦略（既既）

新規市場でゆっくり市場を形成する

ブルーオーシャン戦略（新新）

レッドオーシャン (既存市場)

- 競争は苛烈
- コストの削りあい
- 付加価値が重要

ブルーオーシャン (未開拓市場)

- 競争はなし
- ローコスト
- これ自体が付加価値



⑧マーケティングの4P

⑨マーケティングの4C

物を売るときにの4つのポイント

企業が物を売る視点
マーケティングの4P

Product

どんな**製品**を作るか？

Price

価格はいくらで売る？

Place

流通、どこで売る？

Promotion

どう知ってもらおう？

ユーザが物を買う視点
マーケティングの4C

Customer value

どんな**価値**があるか？

Customer cost

コストはいくらか？利益

Convenience

便利に手に入るか？

Communication

コミュニケーション



⑩プッシュ戦略

販売促進のために、売り手が販売施策を手助けする。赤字覚悟での商品値引きなど4Cの価値にかかわる！コンビニエンスも



⑪ プル戦略

広告・CMなどで商品の興味をひいて、販売促進をする戦略。興味をプル（ひく）



モンスター×マキシマムザホルモン

<https://www.monsterenergy.com/jp/ja/bands/maximum-the-hormone>



イエモン×著名人

<https://www.suntory.co.jp/softdrink/iyemon/>



①マーケティングに関連した公開問題

マーケティングミックスの4Pの一つであるプロモーションの戦略には、プッシュ戦略とプル戦略がある。メーカーの販売促進策のうち、プル戦略に該当するものはどれか？

- ア 商品知識やセールストークに関する販売員教育の強化
- イ 販売員を店頭へ派遣する応援販売の実施
- ウ 販売金額や販売量に応じて支払われる販売奨励金の増額
- エ 販売店への客の誘導を図る広告宣伝の投入



①マーケティングに関連した公開問題

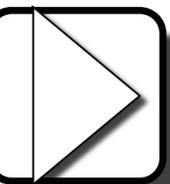
マーケティングミックスの4Pの一つであるプロモーションの戦略には、プッシュ戦略とプル戦略がある。メーカーの販売促進策のうち、プル戦略に該当するものはどれか？

ア 商品知識やセールストークに関する販売員教育の強化
→社員教育・OJT?

イ 販売員を店頭へ派遣する応援販売の実施
→社内応援?

ウ 販売金額や販売量に応じて支払われる販売奨励金の増額
→歩合制・報奨金制度

エ 販売店への客の誘導を図る広告宣伝の投入



問題を解きましょう！

ホーム 教科書からの解決策 ライブラリー 作成する

ITパスポートチャレンジ



学習セット メンバー 進行状況 Q+

並べ替え

最新順

絞り込む

紹介リンク

<https://quizlet.com/joi>

コピー

過去1時間内に

8用語 | nac-k 先生 | ITパスポートチャレンジ

001知的財産権

|| ...

11用語 | nac-k 先生 | ITパスポートチャレンジ

002マーケティング

|| ...

今週

12用語 | nac-k 先生 | ITパスポートチャレンジ

35内部統制・システム監査

|| ...

29用語 | nac-k 先生 | ITパスポートチャレンジ

34プロジェクトマネジメント

|| ...

18用語 | nac-k 先生 | ITパスポートチャレンジ

33開発プロセス

|| ...

クラスの詳細

群馬大学 (Gunma University),
Maebashi-shi

37セット

7メンバー

NETSUGENクラスです [more](#)



ご清聴ありがとうございました



来週は18：00～19：00
中村はネツゲンに行きます
甲村先生、ありがとうございます！

